

**2. Transparante/direct toegankelijke commando's ..... 1**

2.1.	Inleiding.....	1
2.2.	Groep! .....	2
2.3.	Vergroten.....	3
2.4.	Verkleinen .....	4
2.5.	Verschuiven .....	4
2.6.	Raam .....	5
2.7.	Passend beeld .....	5
2.8.	Opnieuw tekenen .....	6
2.9.	Herstellen vorig beeld .....	6
2.10.	Bewaar huidig beeld .....	6
2.11.	Herstel bewaard beeld .....	6
2.12.	Rekenmachine .....	7
2.13.	Weergave Tekening .....	8
2.14.	Weergave Lagen.....	9
2.15	Venster .....	10



## 2. Transparante/direct toegankelijke commando's

### 2.1. Inleiding

In dit hoofdstuk worden de transparante commando's nader toegelicht. De commando's zijn afgebeeld als iconen in de werkbalk. U kunt de commando's gebruiken als een tekening/bestand is geopend. Met de rechtermuisknop kunt u de direct toegankelijke commando's afbreken. Het aanpassen van de werkbalk doet u via de module algemeen, configureren, werkbalken. Dit wordt later uitgelegd.

Tevens zijn de volgende speciale gereedschappen beschikbaar:

#### Groep

Dit commando wordt gebruikt om een groep te activeren of te deactiveren. Voordat een groep kan worden geactiveerd, moet deze eerst gedefinieerd worden.



groep niet geactiveerd



groep geactiveerd

#### Rekenmachine



Dit commando activeert een wetenschappelijke rekenmachine. De rekenmachine werkt volgens het Hewlett Packard-principe en heeft een zogenaamd stapelgeheugen.

Op de volgende bladzijden wordt nader ingegaan op het gebruik van de commando's.

## 2.2. Groep!

Dit commando wordt gebruikt om een aantal elementen te verzamelen in een groep. Voordat een groep kan worden geactiveerd, moet deze gedefinieerd worden. Klik op **Groep!** en het volgende scherm wordt getoond:



De groep kan worden gedefinieerd als een **rechthoek** of **polygoon**, tevens kan het gebied **binnenkant** of **buitenkant** worden bepaald. De condities zijn **omsloten** of **overlappend**:

- omsloten**: alleen onderdelen, die geheel zijn ingesloten of geheel zijn buitengesloten, behoren tot de groep
- overlappend**: onderdelen, die voor een gedeelte binnen of buiten de groep vallen, behoren tot de groep

Nadat de groep is geactiveerd kunnen er diverse handelingen mee worden uitgevoerd, zoals wissen e.d.

### 2.3. Vergroten



Klik op **Vergroten**, hierna wordt in de weergavenregel gevraagd naar het middelpunt van het te vergroten gebied. Voorbeeld:



In bovenstaand figuur is het rechterfiguur 1x vergroot.

## 2.4. Verkleinen

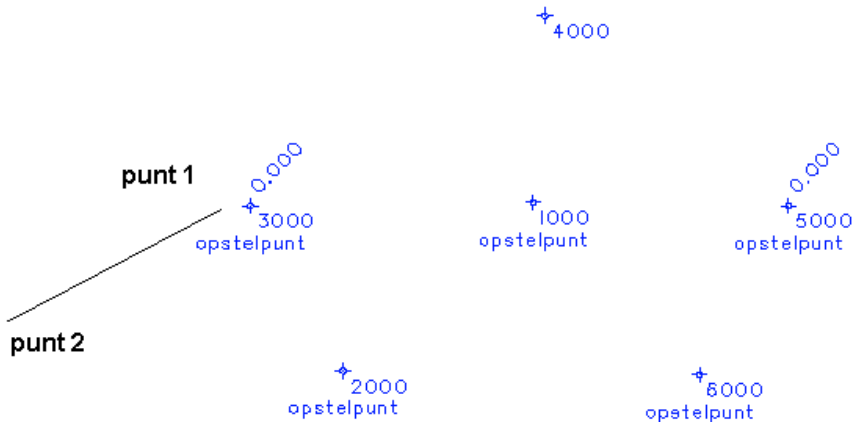


Klik op **Verkleinen** en geef middelpunt van het te verkleinen gebied aan op het scherm.

## 2.5. Verschuiven



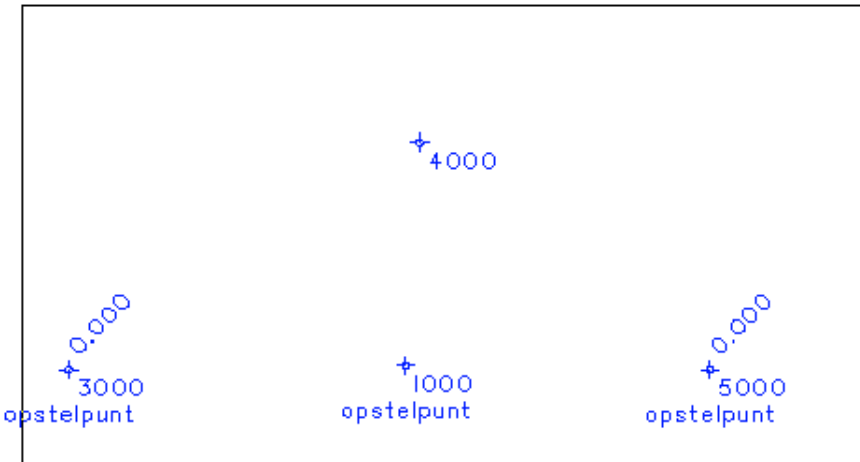
Klik op **Verschuiven**, gevraagd wordt naar punt 1, klik op het scherm en houdt de linkermuisknop vast, sleep vervolgens naar punt 2. Over de aangegeven afstand en hoek verplaatst de tekening zich.



## 2.6. Raam



Klik op **Raam**, klik op het scherm (punt 1) en houdt de linkermuisknop vast, totdat de gewenste grootte van het raam is bereikt, het raam wordt vervolgens vergroot.



## 2.7. Passend beeld



Klik op **Passend beeld**, de gehele tekening wordt verschaald, zodat deze verschijnt op het gehele scherm. Als u dit transparante commando gebruikt, zal het vanzelf terugkeren naar het commando waar u zich in bevond.

## 2.8. Opnieuw tekenen



Klik op **Opnieuw tekenen**, hierbij wordt het huidige in beeld zijnde gedeelte van de tekening overschreven.

## 2.9. Herstellen vorig beeld



Klik op **Herstellen vorig beeld**, het laatste dat in beeld is geweest wordt hersteld.

## 2.10. Bewaar huidig beeld



Klik op **Bewaar huidig beeld**, de nu op het scherm zijnde weergave wordt bewaard om later weer in beeld te worden gebracht.

## 2.11. Herstel bewaard beeld



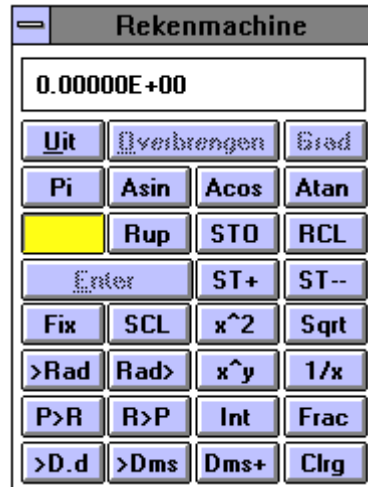
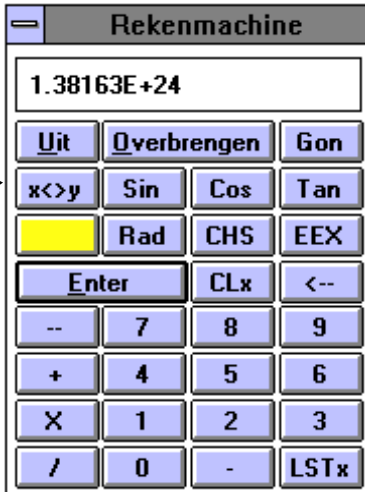
Klik op **Herstel bewaard beeld**, de laatste bewaarde weergave wordt opgeroepen op het scherm.



## 2.12. Rekenmachine



Klik op **Rekenmachine**, de rekenmachine wordt geactiveerd. Het betreft hier een rekenmachine volgens het Hewlett Packard-principe met een stapelgeheugen.



Met deze knop kunt u wisselen tussen de twee bovenstaande velden van de rekenmachine. Met de **Uit**-knop verlaat u de rekenmachine.

Indien u een berekening gedaan heeft en u wilt de uitkomst gebruiken in een nieuwe creëer methode dan kunt u deze met de knop **OVERBRENGEN** plaatsen in de actieve regel in het dialoog.

## 2.13. Weergave Tekening



Klik op **Weergave Tekening**, de weergave van de tekening kan worden ingesteld per onderdeel.

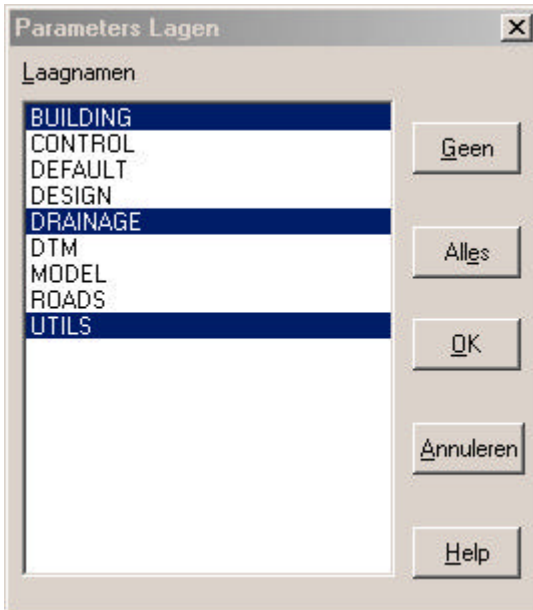


De wijzigingen die u aanbrengt in de Weergave kunt u opslaan als systeeminstellingen door op **Standaard** te drukken.

## 2.14. Weergave Lagen

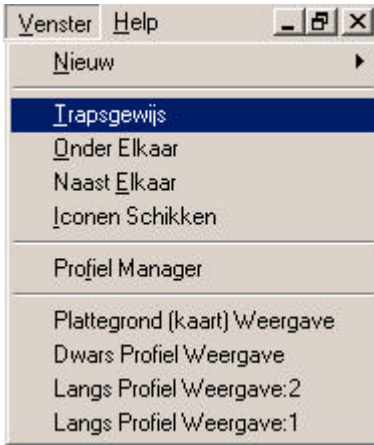


Klik op **Weergave Lagen**, de weergave van de lagen kan worden ingesteld.



## 2.15 Venster

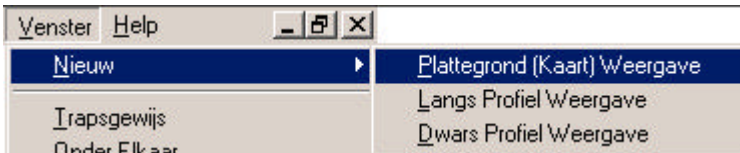
In dit menu kunt u de reeds geopende venster selecteren, rangschikken of nieuwe maken. Het volgende menu wordt getoond:



Onder de laatste lijn worden de reeds geopende vensters getoond, indien u op één van deze weergaven klikt dan wordt deze getoond.

### 2.15.1 Nieuw

Met deze optie kunt u nieuwe venster openen van de huidige tekening. De volgende vensters zijn te kiezen:



### 2.15.2 Trapsgewijs

Met deze optie kunt u de reeds geopende vensters trapsgewijs rangschikken in het hoofdscherm van LisCAD.

### 2.15.3 Onder Elkaar

Met deze optie kunt u de reeds geopende vensters onder elkaar rangschikken in het hoofdscherm van LisCAD.

### 2.15.4 Naast Elkaar

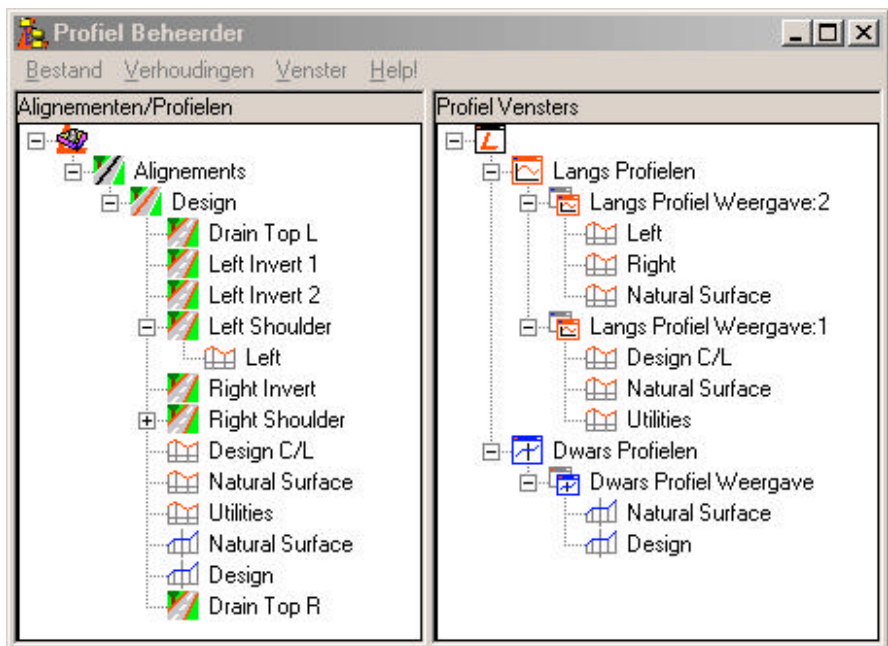
Met deze optie kunt u de reeds geopende vensters naast elkaar rangschikken in het hoofdscherm van LisCAD.

### 2.15.5 Iconen Schikken

Met deze optie kunt u de geopende vensters, welke geminimaliseerd weergegeven worden, rangschikken in het hoofdscherm van LisCAD.

### 2.15.6 Profiel Manager

Met deze optie kunt u van de alignementen die in de tekening aanwezig zijn aangeven of het primaire of secundaire alignementen zijn. Het volgende dialoog wordt getoond:



## 2. Transparante/direct toegankelijke commando's

---

In het linkergedeelte ziet u de aanwezige alignementen en in het rechtergedeelte de aanwezige profielweergaven.

In het linkergedeelte ziet u het primaire alignement Design met daaronder de gekoppelde secundaire alignementen. Tevens ziet u ook de profielen die zijn gekoppeld aan dit primaire alignement. Bij de secundaire alignement Left Shoulder ziet u ook een koppeling naar een profiel.

In het rechtergedeelte ziet u de geopende profielvensters met hun bijbehorende koppelingen.

### 2.15.6.1 Bestand



Met deze optie kunt u een profiel uit het linkergedeelte openen in een Nieuw venster of aan een reeds geopende koppelen. Ook kunt u de profielen een andere naam geven of wissen.

### 2.15.6.2 Verhoudingen



Met deze optie kunt u de verhoudingen selecteren tussen de aanwezige alignementen in het linkergedeelte. Bij het selecteren van de keuze Secundaire krijgt u een nieuw dialoog te zien waarin u kunt aangeven van welk primair alignement dit een secundair alignement dient te zijn.

### 2.15.6.3 Venster



## 2. Transparante/direct toegankelijke commando's

---

Met deze optie kunt u een nieuw profiel venster creëren of een geopende sluiten.

### 2.15.6.4 Help!

Met deze optie wordt de help functie gestart (Engelstalig)