

<b>11. Module Data Conversie.....</b>	<b>1</b>
<b>11.1. Inleiding.....</b>	<b>1</b>
<b>11.2. Icoonomschrijving .....</b>	<b>2</b>
11.2.1. Nieuw.....	3
11.2.2. Herstellen .....	3
11.2.3. Wijzig .....	3
11.2.4. Aanpassen.....	4
<b>11.3. Importeren.....</b>	<b>5</b>
<b>11.4. Exporteren.....</b>	<b>9</b>
<b>11.5. Voorbeelden importeren en exporteren.....</b>	<b>11</b>
11.5.1. Importeren Zelf Definieerbaar (ASCII).....	13
11.5.2. Exporteren Zelf Definieerbaar (ASCII).....	15
11.5.3. Import en export via een Extern Programma .....	17
11.5.3.1. Introductie .....	17
11.5.3.2. Installatie.....	17
11.5.3.3. LisCAD tekeningen Importeren en exporteren vanuit NEN1878 of SUF2.....	19
11.5.3.4. Eigenschappen (Instelmogelijkheden) .....	21
11.5.3.4.1. Algemeen.....	21
11.5.3.4.2. Tabel Lijnobjecten.....	22
11.5.3.4.3. Tabel Puntobjecten .....	24
11.5.3.4.4. Tabel Teksten .....	25
11.5.3.4.5. Export Instellingen .....	26
11.5.3.4.6. Import Instellingen.....	28
11.5.3.4.7. Naam- en Adresgegevens .....	29

---

11.5.4. Zelfstandig gebruik als IDEX-NEN1878 vertaler.....	30
<b>11.6. Fouten .....</b>	<b>31</b>
11.6.1. Tonen .....	31
11.6.2. Afdrukken.....	31

---

---

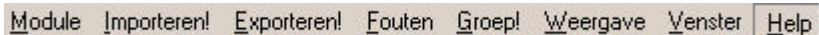
## 11. Module Data Conversie

### 11.1. Inleiding

Hoofdzaken van de module **Data Conversie** zijn het importeren en exporteren van bestanden tussen LisCAD en diverse andere systemen. Om de module te activeren klikt u op het pulldown menu **Module** en vervolgens op **Data Conversie**.



De bijbehorende menubalk bevat de volgende menuopties:



## 11.2. Iconomschrijving

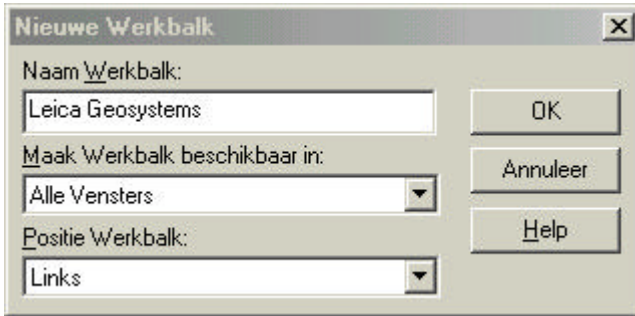
In LisCAD SEE kunt u de commando's activeren door middel van het aanklikken van iconen. De iconen voor de Module Algemeen moeten worden geconfigureerd in de werkbalk. U kiest hiervoor **Module Algemeen: Configureren Werkbalken**. Het volgende dialoogscherm komt hierbij in beeld:



in dit dialoog kunt u de bestaande werkbalken aanpassen en u kunt nieuwe werkbalken maken. Hieronder volgt een beschrijving van de mogelijkheden:

### 11.2.1. Nieuw

Zodra u op de knop Nieuw geklikt heeft verschijnt het volgende dialoog:



In dit dialoog vult u de naam in voor uw werkbalk, u kunt aangeven in welk onderdeel van LisCAD SEE 5.0 u deze beschikbaar wilt hebben en u kunt aangeven op welke positie de werkbalk geplaatst dient te worden.

### 11.2.2. Herstellen

Met deze functie kunt u een gewijzigde werkbalk weer terugbrengen naar zijn standaard instelling.

### 11.2.3. Wijzig

Hiermee kunt u de positie wijzigen van een werkbalk.

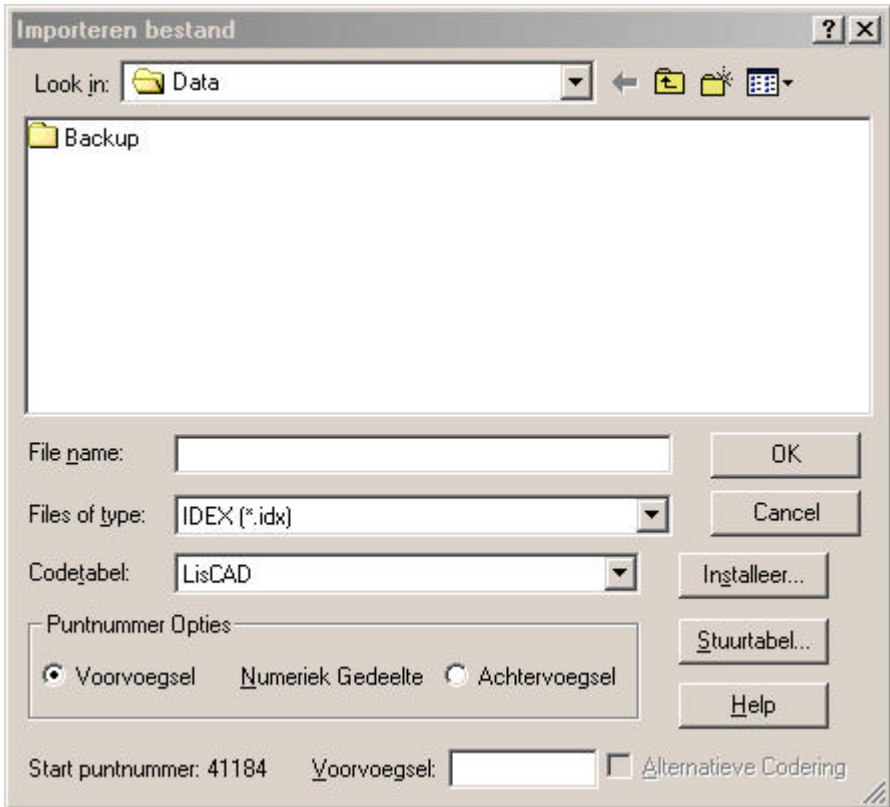
#### 11.2.4. Aanpassen

Met deze optie kunt u een werkbalk of werkbalken aanpassen. U kunt iconen toevoegen of verwijderen.



### 11.3. Importeren

Het commando **Importeren** wordt gebruikt om bestanden vanuit diverse andere systemen te importeren in LisCAD. Het is mogelijk vrijwel elk ASCII-bestand en bestanden uit externe programma's te importeren. Klik op **Importeren** en het volgende dialoogscherm wordt getoond:

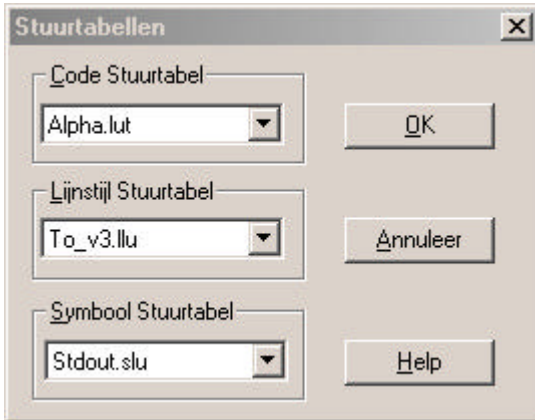


**Bestandstypen** wordt gebruikt om te kiezen welke bestandssoort u wilt importeren in LisCAD. In het venster staan dan de beschikbare bestanden die kunnen worden geïmporteerd (aanklikken met muis).

**Alternatieve Codering** wordt gebruikt om de alternatieve codering te activeren. Deze optie is alleen van toepassing bij bepaalde type bestanden, b.v. AutoCAD DXF.

**Codetabel** wordt gebruikt om op te geven welke codetabel moet worden gebruikt tijdens het importeren van het opgegeven bestand. U moet een codetabel selecteren, die overeenkomt met de codes van het geïmporteerde bestand.

**Stuurtabel** wordt gebruikt om op te geven welke stuurtabel moet worden gebruikt tijdens het importeren van het opgegeven bestand. Als u geen stuurtabel wilt gebruiken selecteer dan **Geen**.



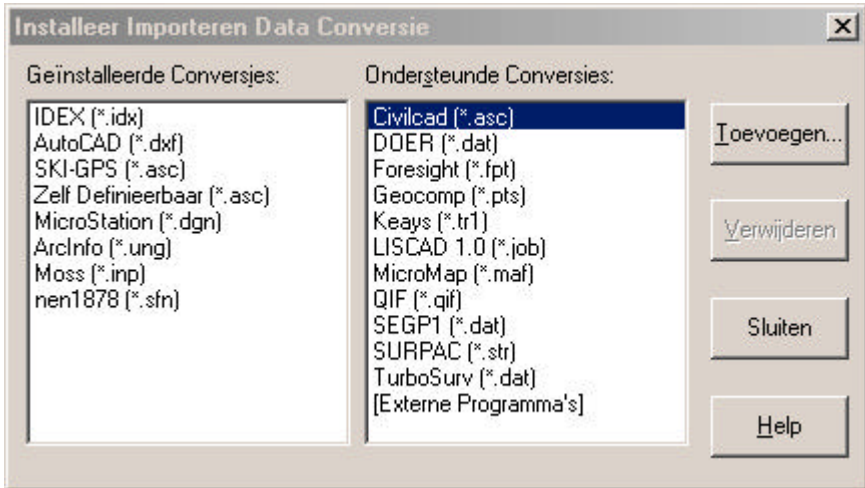
Bij **Code** selecteert u de stuurtabel, die de codes uit de te importeren tekening koppelt aan de codes van de codetabel.

Bij **Lijnstijl** selecteert u de stuurtabel die de lijnstijlen uit de te importeren tekening koppelt aan de lijnstijlen van de codetabel. Deze stuurtabel dient in een tekst editor te worden aangemaakt met als extensie LLU.

Bij **Symbool** selecteert u de stuurtabel die de symbolen uit de te importeren tekening koppelt aan de symbolen van de codetabel. Deze stuurtabel dient in een tekst editor te worden aangemaakt met als extensie SLU.



**Installeer** wordt gebruikt om programma's te installeren bij het importeren van diverse bestandsoorten. Het volgende dialoogscherm wordt getoond:



**Toevoegen** wordt gebruikt om programma's die nog niet zijn geïnstalleerd toe te voegen.

**Verwijderen** wordt gebruikt om reeds geïnstalleerde programma's te verwijderen.

**Sluiten** sluit het dialoogscherm of klik op het kruisje.

**Puntnummer Opties** wordt gebruikt om aan te geven of de puntnummers van het bestand wat geïmporteerd wordt, gemodificeerd dienen te worden. Deze optie is vooral handig als u meerdere bestanden bij elkaar gaat importeren.

**Start Puntnummer** geeft aan wat het eerste puntnummer wordt van de tekening die geïmporteerd wordt in de bestaande tekening.

**Annuleer** sluit het dialoogscherm.

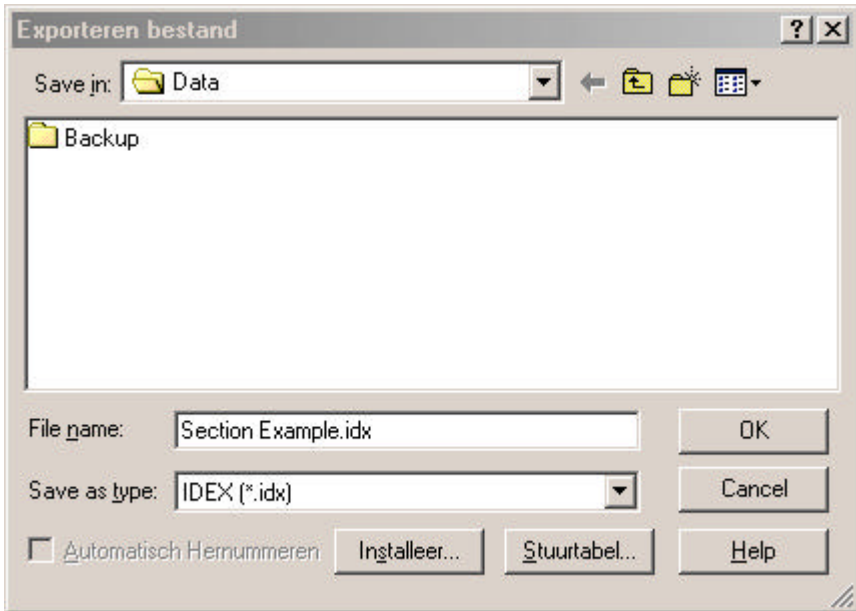
Bevestig met **OK**.

Als er fouten optreden tijdens het importeren worden deze afgebeeld in een **Foutenrapportage**. U kunt deze fouten bewaren en/of afdrukken. In het menu Fouten kunnen fouten worden bekeken en afgedrukt.

In het hierboven getoonde dialoogscherf staan de programma's vermeld die in LisCAD SEE kunnen worden geïmporteerd. Van deze bestanden zullen er twee aan de hand van een voorbeeld worden toegelicht.

## 11.4. Exporteren

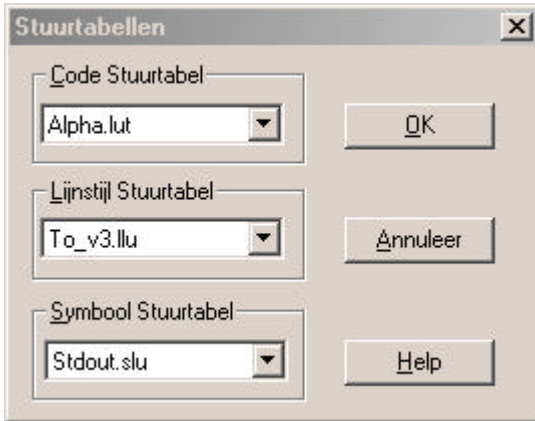
Het commando **Exporteren** wordt gebruikt om bestanden vanuit LisCAD naar diverse andere systemen te exporteren. Klik op **Exporteren** en het volgende dialoogscherm wordt getoond:



**Bestand Opslaan Als** wordt gebruikt om te kiezen welke bestandssoort u wilt exporteren vanuit LisCAD.

**Automatisch Hernummeren** wordt gebruikt om het bestand eerst te hernummeren, alvorens deze te exporteren naar een opgegeven bestand.

**Stuurtabel** wordt gebruikt om op te geven welke stuurtabel moet worden gebruikt tijdens het exporteren van het opgegeven bestand. Als u geen stuurtabel wilt gebruiken selecteer dan **Geen**.

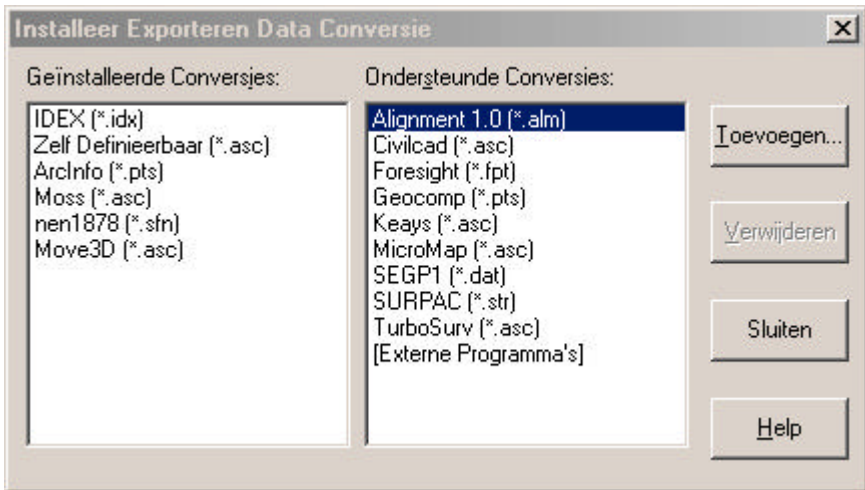


Bij **Code** selecteert u de stuurtabel die de codes uit de te exporteren tekening koppelt aan de codes van de codetabel uit het systeem waarnaar geëxporteerd wordt.

Bij **Lijnstijl** selecteert u de stuurtabel die de lijnstijlen uit de te exporteren tekening koppelt aan de lijnstijlen van de codetabel uit het systeem waarnaar geëxporteerd wordt. Deze stuurtabel dient in een tekst editor te worden aangemaakt met als extensie LLU.

Bij **Symbool** selecteert u de stuurtabel die de symbolen uit de te exporteren tekening koppelt aan de symbolen van de codetabel uit het systeem, waarnaar geëxporteerd wordt. Deze stuurtabel dient in een tekst editor te worden aangemaakt met als extensie SLU.

**Installeer** wordt gebruikt om programma's te installeren voor het exporteren van diverse bestandsoorten. Het volgende dialoogscherm wordt getoond:



**Toevoegen** wordt gebruikt om programma's die nog niet zijn geïnstalleerd toe te voegen.

**Verwijderen** wordt gebruikt om reeds geïnstalleerde programma te verwijderen.

**Sluiten** sluit het dialoogscherm of klik op het kruisje.

Als er fouten optreden tijdens het importeren worden deze afgebeeld in een **Foutenrapportage**. U kunt deze fouten bewaren en/of afdrukken. In het menu Fouten kunnen fouten worden bekeken en afgedrukt.

In het hierboven getoonde dialoogscherm staan de programma's vermeld die vanuit LisCAD SEE kunnen worden geëxporteerd. Om bestanden te exporteren naar AutoCAD of MicroStation wordt verwezen naar H12 CAD Conversie.

Bevestig met **OK**.

## 11.5. Voorbeelden importeren en exporteren

De opties **Zelf Definieerbaar (ASCII)** en **Externe Programma's** zullen aan de hand van voorbeelden worden beschreven.

Bij **Externe Programma's** wordt tevens de NEN1878 – SUF2 vertaler behandeld.

### 11.5.1. Importeren Zelf Definieerbaar (ASCII)

Bij het importeren van zelf definieerbare (ASCII) bestanden moet de opbouw van het bestand worden opgegeven alvorens u het bestand kunt importeren.

Kies **Importeren**, Zelf Definieerbaar ASCII bestanden en selecteer het te importeren bestand. Bevestig met **OK** en het volgende dialoogscherm verschijnt:

**Zelf Definieerbare Import**

Formaat  
 Vrij  
 Positie

Aantal Kopregels: 0

Geldige Z-coördinaten Van: -9999,000  
 Tot: 9000,000

Vrij Formaat  
 Volgorde Velden (0=Niet Aanwezig)

Punt Nr	X-co	Y-co	Z-co	Code	Oms.
1	2	3	4	5	0

Scheiding  
 Spatie  
 Komma  
 Line Feed

Positie Afhankelijk  
 Start Kolom (0=Niet Aanwezig)

Punt Nr	X-co	Y-co	Z-co	Code	Oms.
0	0	0	0	0	0

Kolom Breedte

0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---

Geografisch  
 Sexadecimaal  
 Dec. Graden  
 Gon  
 Radialen

Opslaan Onder:  
 1

OK Annuleer Help

<u>puntnummer</u>	<u>X-coördinaat</u>	<u>Y-coördinaat</u>	<u>Z-coördinaat</u>	<u>code</u>
227	111869.187	479765.876	1.897	123
307	111288.041	479090.563	1.678	123
422	111440.970	479588.360	1.879	123
800	111979.924	479321.507	2.001	123
803	111262.273	479455.356	1.889	123
804	111336.244	479421.502	1.998	123

Het bovenstaande voorbeeld is als volgt opgebouwd:

**puntnummer X-coördinaat Y-coördinaat Z-coördinaat  
code**

**Formaat** wordt gebruikt om een formaat te kiezen. Er zijn twee formaten nl.: Vrij en Positie Afhankelijk. In het dialoogscherf is onder formaat het gedeelte voor het vrije formaat afgebeeld. Kies de volgorde behorend bij het bestand dat wordt ingevoerd. Onder Vrij Formaat is het gedeelte voor Positie Afhankelijk formaat te zien. Hierbij kan de kolombreedte zelf worden bepaald. Als voor een 0 wordt gekozen bij de velden, betekent dit dat dit veld niet aanwezig is in het bestand dat wordt geïmporteerd.

**Geografisch** wordt gebruikt om de hoekeenheid in te stellen.

Bevestig met **OK**.

**Annuleer** sluit het dialoogscherf of klik op het kruisje.



### 11.5.2. Exporteren Zelf Definieerbaar (ASCII)

Bij het exporteren van Zelf Definieerbare (ASCII) bestanden moet de opbouw van het bestand worden opgegeven alvorens u het bestand kunt exporteren.

Kies **Exporteren**, Zelf Definieerbaar ASCII-bestand en bevestig met **OK**. Het volgende dialoogscherm verschijnt:

**Export - Zelf Definieerbaar**

Volgorde Velden (0 = Niet Exporteren)  Kopregel

Punt Nr.	X	Y	Z	Code	Oms.	Laag	Blanco
1	2	3	0	4	0	0	0

Kolom Breedte (0 = Minimum)

6	15	15	10	10	30	0	0
---	----	----	----	----	----	---	---

Rechts Uitlijnen

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

Aantal Decimalen      Toevoegen Voorloop Spaties

3	3	3	1	1	1
---	---	---	---	---	---

Geografisch

- Sexadecimaal
- Decimale Graden
- Gr<sup>o</sup>n
- Radialen

Scheiding

- Ge<sup>e</sup>n
- Spatie
- Komma
- Line Feed

Vorm

- P<sup>u</sup>nten
- Lijnen

Ongedefinieerde Hoogte [Z]: -9999,0000

Opslaan Onder: 1

OK      Annuleer      Help

In het bestand zijn punten te vinden met nummer, X- en Y-coördinaat en code.

Gekozen wordt voor de volgende opzet:

**puntnummer    X-coördinaat    Y-coördinaat    code**

De breedte van de kolom kan zelf worden gekozen, alsmede de decimalen en voorloopspaties. Als voor een 0 wordt gekozen bij de velden, betekent dit dat dit veld niet aanwezig is in het bestand dat wordt geëxporteerd.

Bij **Scheiding** kiest u een scheidingsteken.

Als alle punten, behorende tot een lijnstring achter elkaar moeten komen in het exportbestand, dan dient bij de dialoog **Vorm** de optie **Lijnen** geactiveerd te zijn.

Als bij de export de Z-kolom geactiveerd is en het betreffende punt geen Z-coördinaat heeft, kan onder **Ongedefinieerde hoogte** de waarde worden opgegeven, die dan als Z gehanteerd moet worden.

Bevestig met **OK**.

**Annuleer** sluit het dialoogscherf of klik op het kruisje.

Het ASCII-bestand ziet er als volgt uit:

227	111869.187	479765.876	123
307	111288.041	479090.563	123
422	111440.970	479588.360	123
800	111979.924	479321.507	123
803	111262.273	479455.356	123
804	111336.244	479421.502	123

### **11.5.3. Import en export via een Extern Programma**

#### **11.5.3.1. Introductie**

Het importeren via een extern programma zal aan de hand van de NEN1878 – SUF 2 vertaler uitgelegd worden.

De NEN1878 import- en exportmodule voor LisCAD is in staat om zowel SUF2 als NEN1878 conforme bestanden te vertalen van en naar LisCAD. Dit verloopt altijd via het tussenformaat IDEX.

Als de NEN1878 vertaler vanuit LisCAD wordt gestart, zal de verwerking in hoge mate geïntegreerd met LisCAD plaatsvinden. De vertaler kan echter ook zelfstandig worden gestart en zal in dat geval functioneren als een vertaler tussen IDEX en NEN1878 of SUF2 formaten. Indien gewenst kan het gebruik als zelfstandige module door de plaatselijke PC-beheerder worden uitgesloten.

Het vertaalproces wordt in sterke mate beïnvloed door een aantal tabellen en instelpunten, die volledig onder controle van de gebruiker staan. Hierdoor is het mogelijk om naast de bestanden van het Kadaster ook bestanden van andere aanbieders te verwerken, of voor deze instanties bestanden aan te maken.

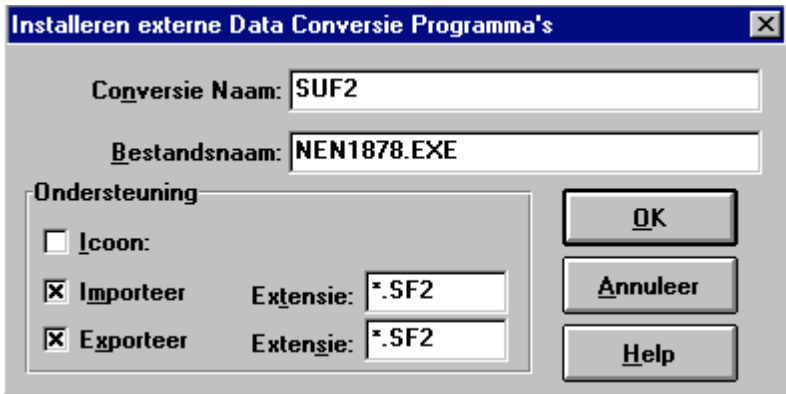
#### **11.5.3.2. Installatie**

Het installeren van de vertaler behoeft een tweetraps-procedure:

1. De NEN1878 module en alle supportcomponenten en tabellen moeten op het systeem worden geïnstalleerd. Hiertoe is een eenvoudig installatieprogramma beschikbaar. Dit programma, met de naam SETUP.EXE, kan worden gestart vanaf de diskette waarop de vertaler wordt geleverd. Het proces verloopt volledig automatisch en wijst zichzelf.

2. De NEN1878 module moet aan LisCAD bekend worden gemaakt, zodat een geïntegreerde verwerking mogelijk wordt. De werkwijze is als volgt:

- Activeer **Importeren** in de module **Data Conversie**
- Kies **Installeer**
- Activeer [**Externe Programma's**]
- Kies **Toevoegen**
- Vul alle gegevens in zoals getoond in onderstaande dialoog: (de conversienaam kan verschillen)



- Kies **OK**
- Kies **Sluiten**, de vertaler is nu geïnstalleerd in LisCAD.

Hierbij moet rekening worden gehouden, dat indien zowel SUF2 als NEN1878 moeten kunnen worden aangemaakt, deze installatie twee maal moet worden gedaan, eerst voor de NEN bestanden, waarbij een extensie "SFN" wordt opgegeven en vervolgens voor de SUF2 bestanden, die een extensie SF2 moeten krijgen. Tevens moet eraan worden gedacht, dat zowel moet kunnen worden geïmporteerd als geëxporteerd.

### 11.5.3.3. LisCAD tekeningen Importeren en exporteren vanuit NEN1878 of SUF2

Als de NEN1878 vertaler vanuit LisCAD wordt gestart presenteert deze zich met het onderstaande startscherm. Dit scherm is gelijk voor het importeren als voor het exporteren van SUF en NEN bestanden.



De hierop voorkomende elementen zijn van boven naar beneden:

Aanduiding van de **bestandsnamen**, die zullen worden gebruikt tijdens het vertaalproces. De naam van het IDEX-bestand zal altijd een typische vorm hebben, daar dit een bestand betreft voor éénmalig gebruik, dat meteen na de vertaling zal worden gewist.

Een **kader**, waarin de voortgang van de vertaling in procenten wordt uitgedrukt.

De **projectnaam**, waaronder alle instellingen van de vertaler zijn vastgelegd. Voor verschillende toepassingen, opdrachtgevers, enz. kunnen verschillende instellingen worden gecreëerd, die aan de hand van de projectnaam zijn terug te roepen. De laatste 11 projectnamen kunnen worden teruggeroepen door op het knopje met het pijltje te klikken (direct naast de projectnaam). Eventuele overige instellingen kunnen worden teruggezocht door op **Bladeren** te klikken. Er wordt een gewone Windows Bestandselectie dialoog geopend, die op de gebruikelijke wijze toegang geeft tot de beschikbare schijflocaties.

**LET OP:** Bij projectnaam betreft het hier een stuurtable, die de LisCAD-codes omzet naar LKI-codes. Dit bestand heeft de extensie INI. Tijdens de installatie van de NEN1878 – SUF2 vertaler wordt ook het bestand NEN1878.INI geplaatst, gebruik dit bestand **NIET** voor het maken van eigen stuurtableten, maar kopieer dit bestand en verander de naam. Dit nieuwe bestand kunt u dan gebruiken voor het invoeren van uw LKI-codes.

Bij **Instellingen** kunt u aangeven of onbekende objecten dienen te worden geïmporteerd of geëxporteerd. Ook kunt u het bestandstype nog veranderen.

Na klikken op de knop **Start** zal met de vertaling worden aangevangen.

Na het klikken op de knop **Eigenschappen** kan de stuurtable worden gecreëerd (zie § 11.5.3.4.).

### 11.5.3.4. Eigenschappen (Instelmogelijkheden)

#### 11.5.3.4.1. Algemeen

De diverse instelmogelijkheden zijn verdeeld in verschillende soorten elementen, die per groep op een apart **Tabblad** worden gepresenteerd. Om wijzigingen door te voeren kiest men eerst het betreffende tabblad en klikt vervolgens op het te wijzigen element.

Aanpassingen van de tabellen komen tot stand door eerst te klikken op de cel, die men wil gaan veranderen. De inhoud van deze cel wordt nu geselecteerd en kan vervolgens worden vervangen of gewijzigd. De kolom in de tabellen met als benaming: **Type** heeft slechts een beperkt aantal geldige mogelijkheden. Hieruit kan worden gekozen na te hebben geklikt op het knopje met het pijltje, zoals hieronder wordt weergegeven.

De verschillende tabbladen bevatten de volgende groepen:

- Tabel met Lijnobjecten
- Tabel met Puntobjecten
- Tabel met Tekstobjecten
- Import instellingen
- Export instellingen
- Naam- en Adresgegevens

Deze tabbladen worden onderstaand gedetailleerd besproken. Nadat wijzigingen zijn aangebracht kunnen deze in hun totaliteit worden geaccepteerd (en op schijf worden vastgelegd) door te klikken op de knop **Opslaan**. Klikt men daarentegen op de knop **Annuleren**, dan zullen alle wijzigingen worden verworpen.

#### 11.5.3.4.2. Tabel Lijnobjecten

Het tabblad **Lijnen** wordt geheel in beslag genomen door de tabel met lijnobjecten. Deze tabel kan vele tientallen regels bevatten en zal in dat geval gedeeltelijk buiten de beschikbare ruimte vallen. Het deel van de tabel, dat men wenst te bekijken of te veranderen kan met behulp van de rolbalken in beeld worden gemanoeuvreed.

De Lijntabel bevat een aantal kolommen met de volgende aanduidingen:

LisCAD: Hierin staat de LisCAD-code, die men aan het betreffende object heeft toegekend.

LKI: Hierin staat de LKI-code, die voor dit object geldt.

TYPE: Hier moet worden aangegeven volgens welk LKI-type dit object dient te worden/zijn gecodeerd. Lijnobjecten kunnen zijn van de types: LIJN, GRENS of GRONDSLAG. De beschikbare mogelijkheden worden gepresenteerd na klikken op het pijltje in de betreffende cel.

OMSCHRIJVING: De informatie in deze kolom maakt de tabel beter leesbaar. Tevens wordt de omschrijving in het vertaalproces gebruikt om objecten aan te duiden, zowel in de bestanden als op de controlelijsten.

P.I.B.-GEGEVENS: In deze drie kolommen kan de Precisie, Idealisatie en Betrouwbaarheid van de code worden ingevoerd, dit is alleen van toepassing bij het exporteren.





Wijzigingen kunnen in de tabel worden aangebracht door met de muis op een bepaald vakje te klikken. Hierdoor wordt de inhoud geselecteerd en kan deze door intikken van een nieuwe waarde worden vervangen. Wil men slechts een deel van de inhoud veranderen, kan de selectie ongedaan worden gemaakt zonder de Edit-modus te verlaten door de **Home** of een **pijltoets** in te drukken.

Om een regel uit de tabel te verwijderen moet eerst een willekeurige cel op die regel worden geselecteerd (door hierin te klikken), waarna door op de knop **Wissen** te klikken de gehele regel wordt verwijderd.

Om regels toe te voegen, volgt men een vergelijkbare procedure. Eerst klikken op een cel in de regel waarvoor een nieuwe regel moet worden ingevoerd, daarna klikken op de knop **Invoegen**. De nieuwe regel krijgt hiermee dezelfde inhoud als de geselecteerde regel met uitzondering van de omschrijving.

De eerste regel in de tabel wordt altijd grijs weergegeven om aan te geven, dat deze niet kan worden gewijzigd of gewist. De inhoud van deze regel wordt tijdens de vertaling gebruikt voor objecten, die overigens niet in de tabel zijn gespecificeerd.

#### 11.5.3.4.3. Tabel Puntobjecten

Het tabblad **Punten** wordt geheel in beslag genomen door de tabel met Puntobjecten. Deze tabel kan vele tientallen regels bevatten en zal in dat geval gedeeltelijk buiten de beschikbare ruimte vallen. Het deel van de tabel, dat men wenst te bekijken of te veranderen kan met behulp van de rolbalken in beeld worden gemanoeuvreed.

De Punttabel bevat een aantal kolommen met de volgende aanduidingen:

**LisCAD:** Hierin staat de LisCAD-code, die men aan het betreffende object heeft toegekend.

**LKI:** Hierin staat de LKI-code, die voor dit object geldt.

**TYPE:** Hier moet worden aangegeven volgens welk LKI-type dit object dient te worden/zijn gecodeerd. Puntobjecten kunnen zijn van de types: PUNT, SYMBOOL of GRONDSLAG. De beschikbare mogelijkheden worden gepresenteerd na klikken op het pijltje in de betreffende cel.

**OMSCHRIJVING:** De informatie in deze kolom maakt de tabel beter leesbaar. Tevens wordt de omschrijving in het vertaalproces gebruikt om objecten aan te duiden, zowel in de bestanden als op de controlelijsten.

**P.I.B.-GEGEVENS:** In deze drie kolommen kan de Precisie, Idealisatie en Betrouwbaarheid van de code worden ingevoerd. Dit is alleen van toepassing bij het exporteren.

Het aanpassen van de Tabel Puntobjecten gaat op dezelfde manier als het aanpassen van de Tabel Lijnobjecten.

#### 11.5.3.4.4. Tabel Teksten

Het tabblad **Teksten** wordt geheel in beslag genomen door de tabel met tekstobjecten. Deze tabel kan vele tientallen regels bevatten en zal in dat geval gedeeltelijk buiten de beschikbare ruimte vallen. Het deel van de tabel, dat men wenst te bekijken of te veranderen kan met behulp van de rolbalken in beeld worden gemanoeuvreerd.

De teksttabel bevat een aantal kolommen met de volgende aanduidingen:

**LisCAD:** Hierin staat de LisCAD code die men aan het betreffende object heeft toegekend.

**LKI:** Hierin staat de LKI-code, die voor dit object geldt. Voor tekstobjecten in NEN1878 en SUF2 volgens de Kadaster voorschriften geldt, dat de LKI-codes altijd met de letter "Z" beginnen. Als echter in de tabel LKI-codes worden opgenomen, die beginnen met een "H", dan wordt een tekst gegenereerd, die de Z-coördinaat van het betreffende punt weergeeft. Op deze manier kunnen de "Hoogtekenmerken" worden doorgegeven aan afnemers, die deze niet op de normale manier accepteren.

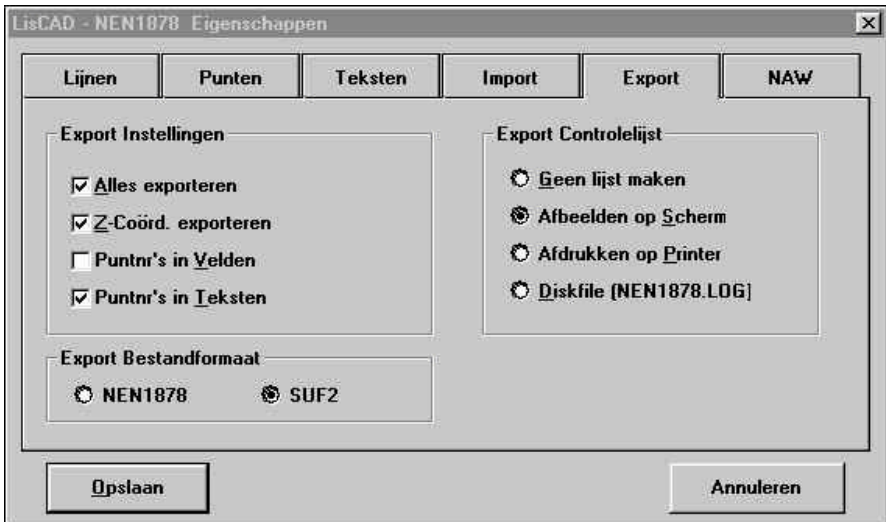
**OMSCHRIJVING:** De informatie in deze kolom maakt de tabel beter leesbaar. Tevens wordt de omschrijving in het vertaalproces gebruikt om objecten aan te duiden, zowel in de bestanden als op de controlelijsten.

**P.I.B.-GEGEVENS:** In deze drie kolommen kan de Precisie, Idealisatie en Betrouwbaarheid van de code worden ingevoerd, dit is alleen van toepassing bij het exporteren.

Het aanpassen van de Tabel Tekstobjecten gaat op dezelfde manier als het aanpassen van de Tabel Lijnobjecten.

### 11.5.3.4.5. Export Instellingen

Op dit tabblad worden de instellingen gegeven, die het exportproces besturen. Dat is de vertaling van LisCAD (of IDEX) naar NEN1878 of SUF2.



De instelpunten zijn:

- **Alles exporteren**

Als deze instelling wordt aangezet, dan zullen alle objecten in de LisCAD tekening worden geëxporteerd, ook als deze niet in de tabellen voorkomen. De LKI code en Typeaanduiding in de eerste regel in de tabellen wordt op deze "onbekende" objecten toegepast.

- **Puntnummers in Velden** <sup>1</sup>

Als deze instelling aan staat zullen de puntnummers van de diverse punten in het NEN1878 of SUF2 bestand worden opgenomen.

- **Puntnummers in Teksten** <sup>1</sup>

Als deze instelling aanstaat, zullen de puntnummers als tekst worden opgenomen.

- **Z-Coördinaten exporteren** <sup>1</sup>

Als deze instelling wordt aangezet, dan zullen naast de X- en Y ook de Z-coördinaten in het exportbestand worden opgenomen.

- **Export Bestandformaat**

Hier kan worden aangegeven of een NEN1878 of SUF2 conform bestand moet worden aangemaakt.

- **Export Controlelijst**

Hier kan men aangeven hoe de controlelijst moet worden aangemaakt. Deze kan worden uitgeschakeld of op verschillende manieren worden aangemaakt of weergegeven.

De instellingen, gemarkeerd met een <sup>1</sup>, zijn de adviesinstellingen voor het aanleveren van bestanden aan het Kadaster.

### 11.5.3.4.6. Import Instellingen

Op dit tabblad worden de instellingen gegeven, die het importproces besturen. Dat is de vertaling van NEN1878 of SUF2 naar LisCAD (of IDEX).



De instelpunten zijn:

- **Onbekende objecten accepteren**

Als deze instelling wordt aangezet, zullen alle objecten in het importbestand in de LisCAD tekening worden opgenomen, ook als deze niet in de tabellen voorkomen. De gegevens uit de eerste regel in de tabellen wordt op de "onbekende" objecten toegepast.

- **Import Bestandsformaat**

Hier kan worden aangegeven wat het default bestandsformaat is (NEN1878 of SUF2) tijdens het importeren. De vertaler zal zelf pogen het bestandsformaat te herkennen en een afwijkende conclusie aangeven. Deze kan men dan wel of niet accepteren tijdens de verwerking.

- **Import Controlelijst**

Hier kan men aangeven hoe de controlelijst moet worden aangemaakt. Deze kan worden uitgeschakeld of op verschillende manieren worden aangemaakt of weergegeven.

### 11.5.3.4.7. Naam- en Adresgegevens

Op dit tabblad dient de identificatie te worden aangegeven van de beheerder van de topografische gegevens. Deze informatie wordt opgenomen in de kopregels van het NEN1878 exportbestand. De in te vullen velden spreken voor zich en zijn hieronder afgebeeld.

LisCAD - NEN1878 Eigenschappen

Lijnen Punten Teksten Import Export NAW

**Alleen voor Export van NEN1878 files !**

Naam en adres van de landmeter/beheerder

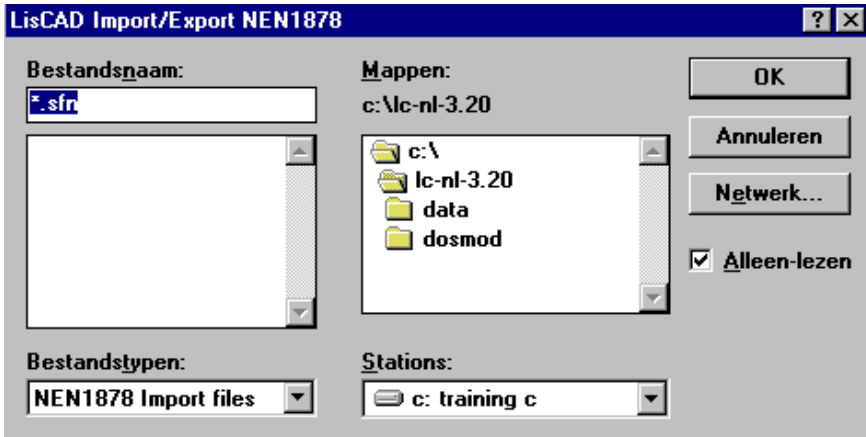
Naam (Voluit):  Naam (Kort):

Straatnaam  Huisnummer:  Extra aanduiding:

Postcode:  Plaatsnaam:

#### 11.5.4. Zelfstandig gebruik als IDEX-NEN1878 vertaler

Als de NEN1878 vertaler als zelfstandig programma wordt gestart presenteert het zich met het onderstaande scherm.



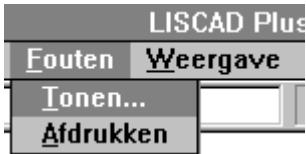
Dit is een standaard Windows Bestandselectie dialoogkader waarin men kan aangeven welk bestand moet worden vertaald. Of een Import- of Exportverwerking moet worden uitgevoerd volgt vanuit het gekozen bestandstype.

Na de selectie van het bestand en klikken op **OK** komt men in het normale startscherm, waarin de verdere details kunnen worden aangegeven. Zie voor een beschrijving hiervan § 11.5.3.



## 11.6. Fouten

In het menu **Fouten** zijn verschillende keuzemogelijkheden:



### 11.6.1. Tonen

**Tonen** wordt gebruikt om de aanwezige fouten die zijn opgetreden tijdens het importeren van een bestand te tonen.

### 11.6.2. Afdrukken

**Afdrukken** wordt gebruikt om de aanwezige fouten die zijn opgetreden tijdens het importeren van een bestand af te drukken op de printer.